**Documento de Visión y Roles Scrum**

**“ RUTAFIT ”**

***Fecha:[08/09/2025]***

**Tabla de contenido**

**Contenido**

[Datos del documento 3](#_heading=h.d8sho7tfqnxv)

[Visión del Proyecto Scrum “ RUTAFIT ” 4](#_heading=h.ch6sgetryoxg)

[Definición de Roles 5](#_heading=h.bwldd322oyri)

# Datos del documento

Histórico de Revisiones

| Versión | Fecha | Descripción/cambio | autor |
| --- | --- | --- | --- |
| 0.1 | 15/09/2025 | Inicio de proyecto | Erwin González |
| 0.2 | 01/10/2025 |  | quipo dev |
|  |  |  |  |

Información del Proyecto

| Organización | Duoc UC. Escuela de Informática y Telecomunicaciones |
| --- | --- |
| Sección | 001D |
| Proyecto | RUTAFIT |
| Fecha de Inicio | 15/09/2025 |
| Fecha de Término | 12/11/2025 |
| Patrocinador principal | Duoc UC |
| Docente | Jazna Meza - Juan Mellado |

Integrantes

| Rut | Nombre | Correo |
| --- | --- | --- |
| 26621232-1 | Erwin Gonzalez | erw.gonzalez@duocuc.cl |
| 18.068.247-3 | Cindy Beyer | ci.beyer@duocuc.cl |
| 19.594.989-1 | Barbara Riffo | bar.riffo@duocu.cl |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Visión del Proyecto Scrum “ RUTAFIT ”

| Declaración de la Visión | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| Desarrollar una aplicación móvil que permita a los usuarios registrar, organizar y compartir rutas deportivas, además de crear y participar en eventos grupales, gestionar un perfil deportivo y fomentar la interacción entre deportistas, con el fin de promover la actividad física y la vida saludable. | | | |
| Grupo Objetivo | Necesidades  Resultado de imagen para necesidades software | Producto / Servicio  Resultado de imagen para software | Valor |
| -Deportistas aficionados y profesionales que realizan actividades como ciclismo, running o trekking.  -Personas que desean organizar o unirse a eventos deportivos locales.  -Usuarios que necesitan registrar y mantener un historial de sus rutas deportivas.  -Quienes desean mejorar rendimiento, quienes buscan compañía/seguridad, quienes quieren explorar rutas nuevas. | -Registrar rutas deportivas propias.  -Compartir rutas con otros usuarios.  -Crear y participar en eventos deportivos.  -Gestionar perfiles con información como deporte favorito y nivel de experiencia.  -Contar con un sistema confiable de autenticación y seguridad. | -Aplicación móvil multiplataforma desarrollada en React Native con Expo.  -Autenticación segura con Firebase.  -Gestión de datos deportivos (usuarios, rutas, eventos) en MongoDB Atlas a través de una API Express en Vercel.  -Interfaz moderna, intuitiva y validada en base a principios de usabilidad. | -Fomentar la práctica deportiva y la creación de comunidades locales.  -Facilitar la organización y participación en eventos deportivos.  -Proveer un historial digital de rutas.  -Accesible: funciona offline con datos recientes cacheados. |

# Definición de Roles

| **Rol** | **Nombre de los integrantes** | **Responsabilidades** |
| --- | --- | --- |
| Equipo de desarrollo | Erwin Gonzalez | -Desarrollar funcionalidades del sistema (frontend y backend).  -Apoyar en la documentación técnica y funcional del proyecto.  -Participar en la definición y refinamiento de historias de usuario.  -Colaborar en pruebas y aseguramiento de la calidad del producto. |
| Product Owner  /desarrolladora | Cindy Beyer | - Definir y priorizar el backlog del producto.  - Asegurar que el desarrollo se alinee con los objetivos del proyecto.  - Representar la voz del usuario y validar entregables.  -Desarrollar funcionalidades del sistema (frontend y backend). |
| Scrum Master  /desarrolladora | Barbara Riffo | - Facilitar las ceremonias Scrum.  - Remover impedimentos del equipo.  - Asegurar la correcta aplicación del marco Scrum.  -Desarrollar funcionalidades del sistema (frontend y backend). |